Exercícios de Typescript

1. Declare uma variável que pode conter uma string ou um número.

let valor: string | number;

valor = "Hello"; // válido

valor = 123; // válido

1. Crie uma função que receba dois números e retorne a soma deles.

function soma(a: number, b: number): number

{

return a + b;

}

console.log(soma(5, 3)); // 8

1. Crie uma interface para representar uma pessoa com nome e idade, ambos obrigatórios.

interface Pessoa {

nome: string;

idade: number;

}

let pessoa: Pessoa = { nome: "Edson", idade: 25 };

console.log(pessoa.nome); // Edson

1. Crie uma classe Animal com um método falar. Depois crie uma classe Cachorro que herda de Animal e sobrescreva o método falar para imprimir "Au Au".

class Animal {

falar(): void {

console.log("Som de animal");

}

}

class Cachorro extends Animal {

falar(): void {

console.log("Au Au");

}

}

const dog = new Cachorro();

dog.falar(); // Au Au

1. Crie um enum para representar as cores: vermelho, verde e azul.

enum Cor {

Vermelho,

Verde,

Azul

}

let minhaCor: Cor = Cor.Vermelho;

console.log(minhaCor); // 0

1. Crie uma função que receba um parâmetro que pode ser uma string ou um número e retorne o tamanho (se for string) ou o dobro do valor (se for número).

function processar(valor: string | number): number {

if (typeof valor === "string") {

return valor.length;

} else {

return valor \* 2;

}

}

console.log(processar("typescript")); // 10

console.log(processar(42)); // 84